



Socrate pour Windows

Version 7.x.xxx

Nouveautés de la version 7 de Socrate pour Windows

Historique des versions à partir de la version 6.0

Nous recommandons à tous les utilisateurs de lire les "News" afin d'être au courant des nouveautés.

Bonjour,

Afin de vous faciliter les mises à jour, vous trouverez ci-après l'historique des évolutions du logiciel de gestion de bibliothèque **SOCRATE**.

Les évolutions les plus récentes chronologiquement sont classées en fin de liste...

Bonne lecture et bon travail...

L'équipe de développement et l'équipe de test

Conseil général d'installation :

! Attention une mise à jour de version demande un peu de temps et de sécurité !

Le fichier des "News.doc" et la page Web du site de Socrate décrivent toujours la bonne marche à suivre pour votre mise à jour

Nous vous en rappelons les étapes :

- Une **ré-indexation complète** via le menu de **maintenance** de Socrate de toute la base de données avant toute chose via le menu de maintenance de Socrate.
- **Vérifiez** juste après, l'historique déroulant de la ré-indexation pour **contrôler** que tous les fichiers ont bien été ré-indexé correctement.
-
- Une **sauvegarde complète** du répertoire de Socrate donc : **?:\s4w** et tout ce qui est dedans !!!
- Cette sauvegarde peut être un simple **copier-coller du répertoire S4w** vers un autre disque ou un autre répertoire ou un autre PC
- Cette sauvegarde peut aussi se faire via le point de menu : Maintenance / **Sauvegarde** / **Copie intégrale de Socrate**
- Cette sauvegarde peut aussi être une **copie** vers une bande, un Zip, CD-ROM, un disque dur externe Usb, une grande clé Usb mais pas sur disquettes (**trop fragiles**) !
-
- Vérifier aussi que la partition (disque logique) contenant Socrate possède suffisamment de **place de libre** que pour mener à bien une mise à jour avec éventuellement modification des données. Il faut compter en moyenne le **double** de l'espace utilisé par le sous-répertoire : "?:\S4w\FT" (FT = fichiers de travail)
-
- **Télécharger** (Sauver sous...) la nouvelle version sur <http://www.socrate.be/downloadfr.htm> -> Choisir sa page de téléchargement !
- Veuillez bien **retenir** où vous déposez le fichier téléchargé (disque, répertoire, etc...) !
-
- Ensuite, avec Windows Explorer, **double-cliquer** sur le fichier téléchargé pour l'exécuter
- Veuillez bien spécifier le **même chemin** que la version S4w déjà installée. Pour être sûr, vérifier le chemin dans les propriétés de l'icône de lancement de S4w du bureau !
- Souvent **C:\s4w** pour les installations mono-postes
- Souvent **S:\s4w** pour les installations sur serveur central
- Pour les **multi-sites** (plusieurs Socrate), toutes les versions doivent être mises à jour **en même temps** !
-
- Cliquer ensuite sur le bouton "**Avancé**" en bas à droite de la fenêtre
- **TRES IMPORTANT** : Sélectionner la **seconde option** "Effectuer la modification automatique des données en mode interactif"
- Cliquer ensuite sur OK
-
- Lancer l'installation en acceptant les autres propositions
-
- Plus tard, en cours d'installation, dans l'écran "Modification automatique des fichiers de données...."
- Cliquer sur le bouton "**Répertoire**" et sélectionner votre répertoire de données "?:\s4w\ft"
- Cliquer ensuite sur "Continuer"
- L'installation se poursuit et se termine
-

- Vérifier ensuite la **viabilité** de la mise à jour en circulant un peu partout dans l'applicatif ou refaire une ré-indexation complète des fichiers.
-
- **! Lire, imprimer les News en mettant aussi au courant les collègues des nouveautés !**
-
- En cas d'**interruption** (coupure électrique ou autre), simplement recharger la copie complète et intégrale de sécurité de S4w et recommencer la procédure d'installation.

Remarque :

Au moment de l'installation de la mise à jour, une sauvegarde complète supplémentaire et automatique de votre S4w actuel est aussi proposée. Nous vous conseillons bien entendu d'accepter cette sauvegarde qui se fera dans un sous-répertoire de S4w : "Sauvegarde". Plus tard, le contenu de "Sauvegarde" dans S4w pourra être effacé.

Liste par rubrique des évolutions dans Socrate pour Windows

Les anciennes listes de modifications et d'ajouts sont conservées dans les autres fichiers "News" :

- **News_Old_xxx.doc dans le répertoire : ?:\S4w\News**
 - (xxx représente un chiffre : le chiffre le plus bas correspond à la "News" la plus ancienne)

Le module des News permet désormais de choisir et d'afficher des anciennes News via le bouton "Parcourir".

Il est aussi possible d'imprimer les News...

Le guide de Socrate au format Word et PDF est mis à jour en même temps que les News et que la version de Socrate !

Notes :

Création ou mise à jour d'une notice catalographique

Ajout de fonctionnalité :

Mutation du n° d'**inventaire** est désormais possible aussi dans les notices catalographiques !

Il suffit dans l'**onglet N° 8** de donner le nouveau n° d'inventaire et automatiquement S4w s'occupera de muter l'ensemble des informations de prêt, de réservation vers le nouveau N° d'inventaire choisi.

Ce module s'accompagne aussi d'un bouton de recherche pour trouver le dernier N° d'inventaire libre.

Impact

Encore plus pratique !

Socrate c'est vraiment bien !

! Module de Check-Up !

Module de contrôle et de cohérence des enregistrements.

A utiliser **régulièrement** afin de vérifier la bonne tenue de vos comptes et fichiers.

Il est recommandé de lancer le Check-up **au moins une fois par mois** avec les tâches disponibles : 10 / 20 / 30 - qui sont des contrôles uniquement.

A utiliser aussi par exemple en préparation d'un inventaire efficace et reposant sur une base de données la plus correcte possible.

Ainsi Socrate se dote d'un nouveau module de Check-Up.

Ce nouveau module de Check-Up est accessible via le menu de Maintenance / Réorganisation / Check-Up de Socrate.

Les contrôles au choix permettent de vérifier et/ou de corriger :

- La cohérence des mouvements de réservation
- Détecter les pertes de livres ou de lecteurs par rapport aux mouvements de réservation
- Valider le code statut de prêt "Réservé" pour les médias en réservation sous statut "réservé"
- Libérer les médias dont le code de prêt serait "Réservé" alors qu'ils ne le sont plus...
- Effacer les mouvements de réservation qui auraient perdu leur média ou leur lecteur (Avec effacements des mouvement orphelinés)

- La cohérence des mouvements de prêt
- Détecter les pertes de livres ou de lecteurs dans les mouvements de prêt
- **Autoriser la re-crédation des manquants si nécessaire (lecteurs).**
- Valider le code statut de prêt "Prêté" pour les médias en prêt
- Libérer les médias dont le code de prêt serait "Prêté" alors qu'ils ne le sont plus...
- Effacer les mouvements de prêt qui auraient perdu leur média ou leur lecteur (Avec effacements des mouvement orphelinés)

- La cohérence des mouvements d'activité
- Détecter les pertes de lecteurs dans les mouvements d'activité
- Détecter les pertes de codes d'activité dans les mouvements d'activité
- Effacer les mouvements d'activité qui auraient perdu leur code activité o orphelinés)

Impact

Socrate est encore plus précis et prépare la bibliothèque à réaliser dans les meilleures conditions possibles...

un inventaire...

Paramètre supplémentaire pour le module Opac

Dans les paramètres généraux pour la bibliothèque / au niveau de l'onglet IPT :

Ajout d'un paramètre supplémentaire tout en bas de cet onglet :

"Pas de message d'avertissement si le média n'est pas libre"

En cochant ce paramètre vous interdisez à Socrate d'encore afficher des messages d'avertissement dans le module Opac au niveau du détail de la visualisation d'une notice catalographique.

De ce fait, l'utilisateur consultant n'est plus averti par un message explicatif équipé d'un bouton "OK" que le média qu'il visualise n'est pas disponible ou du moins qu'il n'est pas réputé libre au niveau de la logique des codes de statut de prêt de Socrate.

Socrate affichera cependant encore mais en silence sans bouton "OK" un simple commentaire dans le pied de la fenêtre.

Impact

Socrate encore plus facile pour la gestion de vos lecteurs en consultation !

! Contrôle orthographique partout dans Socrate !

Si vous installez ou avez installé la **Suite Bureautique gratuite : OpenOffice**, Socrate profitera de l'aide des dictionnaires OpenOffice afin de **contrôler l'orthographe** de tous les champs de type : texte, libellé, mémos, explications, sujets, matières, table des matières etc... et ceci partout dans Socrate.

Impact :

S4w vous donne encore un coup de pouce supplémentaire.

Edition des factures pour les médias non rentrés :

Injection d'un commentaire au niveau du mémo du lecteur

Lors de l'édition des factures envoyées aux lecteurs pour des **médias non rentrés**, il est désormais possible d'injecter automatiquement un **commentaire** de plusieurs lignes si nécessaire dans le **mémo** du lecteur en question.

Votre commentaire sera automatiquement précédé de la date du jour et il sera placé en entête des commentaires du mémo si celui-ci comportait déjà d'autres commentaires.

Pour rappel :

Le mémo du lecteur apparaît lors de la sélection d'un lecteur pour le prêt.

On visualisera donc immédiatement que **ce lecteur a déjà eu des factures**.

Rem : On peut en plus comme d'habitude injecter aussi une valeur en liste noire.

Impact :

Socrate, c'est de la sécurité en plus.

Gestion globale des mouvements de prêt

Ajout de la colonne prix en devise locale pour le média

Cette nouvelle colonne ajoute encore plus d'information en affichant le prix du média en devise locale.

La liste rapide intègre aussi cette nouvelle colonne.

Le titre-recherche de la liste rapide a été aussi étendu et la liste sort automatiquement en format paysage.

Impact :

S4w c'est vraiment encore plus précis !

Nouvelle table Cdu via les tables de base à importer

Importation de cette nouvelle table via le menu Import & Export / Tables initiales des...

Une **nouvelle table CDU** de plus de **15.000** entrées est disponible via le menu :

-> **Import & Export / Tables initiales à importer / Cdu & Dewey originales**

Cette table à importer porte le nom de "**Cdufr.txt**" et se trouve dans le répertoire "**?:\S4w\Import**"

Cette table est le résultat de la reprise des 1.500.000 notices catalographiques du Site Web : www.Bibliotheque.be

Il suffit d'importer cette table dans votre table Cdu actuelle pour bénéficier de cette extraordinaire table de connaissance en matière de cotation Cdu.

Attention, nous ne conseillons **pas du tout** d'utiliser dans le module d'importation Cdu-Dewey le bouton "Vidange de votre fichier Cdu-Dewey" ! Il faut au contraire importer "au-dessus" de votre table existante sans cliquer sur ce bouton !

Le programme d'importation se chargera de fusionner les nouvelles cotations et de **nettoyer la table** en éliminant les doublons (même cotation et même libellé).

Un second nettoyage sera aussi appliqué sur l'ensemble de la table et qui vérifiera la présence des **majuscules** après les signes de ponctuation demandant justement une majuscule.

Impact :

S4w encore plus généreux...

Module Opac : sortie contrôlée par mot de passe

La **sortie** du module Opac peut à présent être contrôlée par un **mot de passe**.

Le mot de passe et le contrôle sont à préciser dans la section **54** des paramètres par défaut de la bibliothèque - Voir menu Fichiers / Paramètres généraux pour la bibliothèque / Paramètres par défaut pour la bibliothèque

Le contrôle peut être soit :

- Pas de contrôle à la sortie et donc juste une confirmation de sortie
- La sortie est contrôlée par mot de passe à préciser pour les utilisateurs de type "**Consult**"
- La sortie est contrôlée par mot de passe à préciser pour **tout** le monde qui demande à sortir de l'Opac

Impact :

Dans le module Opac en fonction des paramètres précisés dans la section 54 des paramètres par défaut, Socrate demandera la **confirmation** de sortie via un mot de passe.

Si le mot de passe entré est correct, la sortie pourra se faire.

Par contre, si le mot de passe est faux ou mal entré, une **minuterie de 10 secondes** ré-affichera le premier écran de l'Opac afin de choisir à nouveau un type de recherche.

Impression des lecteurs : nouvelles étiquettes

Toutes les impressions destinées aux **étiquettes** auto-collantes avec codes à barres pour les lecteurs ont été **enrichies** de deux options au niveau du dernier écran juste en-dessous du choix de la liste.

Il est désormais possible de cocher les options suivantes :

- Impression incluant la situation **Reprobel** (taxe de prêt) + la date concernée et attachée
- Impression du **code classe - entité - école**

A préciser que pour les impressions annuelles des renouvellements des cartes des lecteurs avec justement ces nouvelles informations, ces impressions décrites ici peuvent se réaliser via les imprimantes Usb mono-étiquettes Dymo qui sont très faciles, pratiques et rapides.

Impact :

Vos cartes de lecteurs seront encore plus complètes et vraiment très faciles à utiliser !

Socrate, c'est vraiment bien !

Duplication d'un lecteur à partir du détail d'une fiche signalétique de lecteur !

Où et comment ?

Au niveau du **détail** de la mise à jour de la fiche signalétique d'un lecteur dans l'onglet : "1 Adresse"

A partir du champ : "**Nom de recherche**" et en utilisant l'astérisque précédée d'un début de nom à rechercher.

Principe :

Dans le même principe que la duplication des notices catalographiques à partir d'un titre-recherche, on peut désormais pratiquer une duplication et imposer toutes ou une partie des valeurs d'un lecteur sélectionné à dupliquer via la pagination des lecteurs par ordre alphabétique.

Attention, cette **duplication** est aussi bien autorisée pour un nouveau lecteur et sa nouvelle fiche que pour une **fiche de lecteur existante** dans laquelle on viendrait imposer un autre signalétique de lecteur !

Bien entendu **le cas le plus normal** est la création d'une nouvelle fiche à blanc dans laquelle on duplique par exemple les données d'un frère ou d'une soeur pour après ne plus avoir qu'à **changer** le prénom, l'âge et éventuellement les catégories et le contenu du mémo.

Attention cette duplication des données signalétiques **ne recopie pas** les historiques de prêt ou de réservation ou d'activité.

Au moment de la duplication, on pourra **choisir** de repartir avec des données par défaut ou au contraire de conserver vraiment **entièrement** les caractéristiques du lecteur dupliqué hors historiques...

Si on repart avec des données par défaut, les données suivantes seront ré-initialisées :

- Date d'inscription = date du jour
- Date de validité de cotisation = date du jour
- Pour les dettes = pas de reprise des dettes
- Statut Reprobél = pas de statut précisé
- N° allogène = pas de N° allogène

Impact :

La création ou la duplication des lecteurs encore plus facile !

Importation de notices catalographiques à partir d'un fichier Excel

Via les menus : Import / Export / Importation de notices catalographiques au format Excel

Principe :

Socrate peut être **alimenté** par des notices catalographiques au format **Excel**.

Dans ce cas, un rang ou une ligne (tableur Excel) est **équivalent** à une notice catalographique et donc à une entrée dans votre catalogue et donc le plus souvent à un livre, à un article, à une revue etc...

Si vous avez des **médias de nature ou de catégorie différente**, nous vous conseillons de les **importer** par **lot séparé** et donc de disposer d'autant de fichier Excel que vous avez de médias différents.

Les étapes préconisées à l'importation des notices sont :

- Mettre **en ordre** ses données Excel dans le tableur **avant** de les importer.
- Créer autant de fichiers Excel que vous avez de catégories différentes de médias
- Choix et sélection du fichier Excel (seules les extensions .XLS sont acceptées)
- Précisez les **valeurs par défaut** proposées par Socrate dans le second écran.
- Ces valeurs seront imposées lors de l'importation si manquantes dans les colonnes du tableur !

Important :

Il est possible de récupérer les N° d'inventaire **originaux** des notices catalographiques.

S4w (re)construira alors son N° d'inventaire en reprenant les 8 derniers chiffres provenant des N° d'inventaire originaux.

Exemple : MYBIB + SB + "12345678"-> provenant des notices originales.

Si on précise une colonne **code de bibliothèque** avec une valeur, l'importation tiendra compte de cette colonne pour fabriquer le N° d'inventaire.

Si on précise une colonne **code de sous-bibliothèque**, l'importation tiendra compte de cette colonne pour fabriquer le N° d'inventaire.

On peut aussi importer des N° d'inventaire complets en 15 positions (5AN + 2AN + 8N) : Biblioth. + Ss Biblioth. + 8 chiffres

Une fois l'affectation des colonnes Excel faites avec les champs de Socrate, on pourra cliquer sur "Importer" pour injecter les notices dans le fonds Socrate pour Windows

Attention => Remarque :

Si le N° d'inventaire **existe déjà** dans Socrate, il y aura **mise à jour** de la notice existante portant le même n° d'inventaire !

Impact :

La récupération de notices catalographiques est encore plus rapide car on peut importer très facilement un fichier Excel contenant des milliers de notices.

Socrate, toujours mieux !

Table des codes de plage de jours de fermeture

Il est désormais possible de spécifier une plage de jours de fermeture exclusivement liée à une localisation de site de prêt.

Par défaut si on ne précise pas de localisation pour une plage de jours de fermeture, cette plage de fermeture et son report de date de retour s'appliquent à tous les prêts comme dans les versions précédentes de Socrate.

Par contre, si pour **une plage** de jours de fermeture, on **spécifie une localisation** bien précise, cette plage de fermeture et son report de date de retour ne s'appliqueront que pour les nouveaux prêts concernés par cette localisation **en particulier**.

Impact :

Socrate distingue encore mieux les spécificités localisation par localisation !

Notices catalographiques : index sur le code de statistique du média

Le code de statistique du média est maintenant aussi indexé.

On peut donc **ordonner** l'affichage des saisies catalographiques par ce code de statistique !

Nous avons aussi répercuté cet index supplémentaire dans les recherches indexées du **module OPAC**.

--

Les listes, les purges, les exportations sont désormais aussi ordonnables via ce code de statistique...

On peut aussi bien entendu spécifier des valeurs pour ce code dans les fourchettes de sélection.

Ceci permettra donc d'**accélérer fortement** certains traitements dont le tri de base se trouve être justement le code de statistique : listes de statistique ou de comptage de prêt, de réservation et de médias...

Impact :

Vous nous le demandiez depuis un certain temps... Nous l'avons fait ! Le fonds peut être ordonné maintenant par code de statistique. Socrate toujours à l'écoute de vos demandes !

Saisie des notices catalographiques : code situation (géographique)

Il est désormais possible de spécifier pour chaque notice (média), un code de situation (localisation) géographique.

Ce code de situation **optionnel** est alimenté grace à une nouvelle table reprenant vos codes de situation (à créer...).

Ce code n'est **pas à confondre** avec la cote de rangement (il épale la cote de rangement) !

Ce code n'est **pas obligatoire** !

Un code de situation autorise la spécification de la situation géographique d'un média dans l'espace.

On pourra ainsi créer des codes tel que :

Code de situation : BA SB AD C0515

Libellé : Bâtiment A / Salle B / Armoire D / Caisse N° 515

--

Les listes, les purges, les exportations sont désormais aussi filtrables via ce code de situation...

On peut aussi bien entendu spécifier des valeurs pour ce code dans les fourchettes de sélection.

Impact :

Ce code est aussi affiché dans la pagination au côté de la cote de rangement

Socrate distingue encore mieux les spécificités de rangement !

Saisie des notices catalographiques : répertoire alternatif des images

Il est désormais possible de **mémoriser automatiquement un répertoire alternatif** de sauvegarde des images scannées ou capturées dans l'onglet "Image" de la saisie d'une notice catalographique.

Il suffit de sélectionner un répertoire via le bouton : "Définir un répertoire alternatif avant le scan" pour que Socrate tienne compte de ce nouveau répertoire pour rediriger la sauvegarde des images scannées ou capturées vers ce répertoire particulier.

Si on remet à blanc la référence de ce répertoire alternatif, Socrate sauvera à nouveau les images dans son répertoire d'images par défaut

Impact :

On peut désormais sauver les images vers un répertoire alternatif, c'est encore plus souple !

Nouvelle fourchette de filtrage sur les codes situation

Le **code Situation** est désormais filtrable dans les modules suivants :

- Edition des notices catalographiques
- Rechercher et remplacer une valeur dans les catalographies
- Exporter des notices catalographiques
- Purger des notices catalographiques

Impact :

S4w encore plus précis dans les filtrages sur les contenus catalographiques...

Exportation étendue des notices catalographiques au format Excel

Cette exportation a été enrichie de tous les nouveaux champs du module ludothèque.

Impact :

S4w encore plus ouvert pour manipuler ses données via les tableurs

Saisie des signalétiques des lecteurs : répertoire alternatif des images

Il est désormais possible de mémoriser automatiquement un répertoire alternatif de sauvegarde des images scannées ou capturées dans l'onglet "Image" de la saisie d'un signalétique de lecteur.

Il suffit de sélectionner un répertoire via le bouton : "Définir un répertoire alternatif avant le scan" pour que Socrate tienne compte de ce nouveau répertoire pour rediriger la sauvegarde des images scannées ou capturées vers ce répertoire particulier.

Si on remet à blanc la référence à ce répertoire alternatif, Socrate sauvera à nouveau les images dans son répertoire d'images par défaut

Impact :

On peut désormais sauver les images vers un répertoire alternatif, c'est encore plus souple !

A noter que la capture des photos des lecteurs peut se faire avec une simple webcam (caméra Web) installée face au lecteur au comptoir de prêt par exemple !

Notion d'amende maximale : prêts et re-calcul des amendes

Dans les paramètres généraux de Socrate en section 70, il est possible désormais de contrôler **L'amende maximale calculée** pour un média pour qu'elle ne dépasse pas le prix d'achat du média renseigné dans la notice catalographique.

De ce fait quand cette fonction est activée et lors du calcul des amendes de retard, Socrate vérifiera que le total de l'amende calculée pour le média en retard ne puisse être, au maximum, que le prix du média lui-même.

Dans le cas d'un dépassement de ce prix d'achat, le solde de l'amende au-dessus du prix du média ne sera pas pris en compte et le **libellé du mouvement de prêt** en question contiendra le texte : "**Amende maxi**".

Attention, si le prix du média est à zéro, le calcul de l'amende continuera à se faire sans contrôle !

Impact :

Socrate vérifie aussi les amendes en fonction du prix des médias !

Purge des abonnements (bulletinages et échéanciers)

Localisation : dans le menu des maintenances et puis dans le sous-menu des purges.

Il est désormais possible aussi de **purger des abonnements** et leurs échéanciers.

On peut procéder par filtrage grâce à des fourchettes de valeur sélectionnant les abonnements à effacer.

Les fourchettes sont similaires aux fourchettes contenues dans les impressions des abonnements.

On peut aussi, mais c'est bien plus risqué, effacer tout le fichier des abonnements !

Impact :

Vous nous aviez demandé la purge des abonnements et Socrate vous le propose à présent...

Socrate est encore plus complet !

Module des prêts : alerte sur les dettes en cours

L'alerte sur les dettes en cours est encore donnée uniquement en entrée de prêt et en sortie de prêt.

Impact :

Socrate encore plus rapide !

Notes :

! Le grand chapitre du nouveau module : Ludothèque !

! Contactez-nous pour une formation dédiée au module Ludothèque !

- **Où : en vos locaux**
 - **Quand : sur rendez-vous**
 - **Durée : +- 3 heures**
-

Table des classifications Esar

Une nouvelle table fait son apparition dans le menu des tables catalographiques ludiques, il s'agit de la table Esar. Cette classification sera utilisée principalement dans la gestion catalographique des **notices de jeu**.

Composition de cette table :

Chaque enregistrement contient :

- Un code Esar : 1 lettre + 1 chiffre + 2 chiffres / Exemple : "A 1 01"
- Un libellé
- Le nom de la facette
- Un descriptif de la facette

Remarque : cette classification reste optionnelle

Impact :

Socrate s'occupe aussi de vos ludothèques !

Socrate, c'est très bien !

Importation des classifications Esar

Une nouvelle entrée de menu fait son apparition dans le menu des Imports & Exports / tables initiales / , il s'agit donc de la table de classification Esar.

Cette classification sera utilisée principalement pour la gestion catalographique des notices de jeux.

Nous avons déjà créé le fichier pour vous avec les principales classifications ESAR !

Composition de ce fichier :

Chaque enregistrement dans le fichier texte contient :

- Un code Esar : 1 lettre 1 chiffre et 2 chiffres / Exemple : "A 1 01"
- Un libellé
- Le nom de la facette
- Un descriptif de la facette

Remarque : cette importation de classification est optionnelle

Impact :

Socrate s'occupe aussi de vos ludothèques

Socrate, c'est très bien !

Table des types et genres de jeu

Une nouvelle table fait son apparition dans le menu des tables catalographiques ludiques.

Cette classification sera utilisée principalement dans la gestion catalographique des **notices de jeu**.

Composition de cette table :

Chaque enregistrement contient :

- Un code de 20 caractères
- Un libellé de 100 caractères

Remarque : cette classification reste optionnelle

Impact :

Socrate s'occupe aussi de vos ludothèques !

Socrate, c'est encore mieux !

Table des plages d'âge pour les jeux

Cette nouvelle table fait son apparition dans le menu des tables catalographiques ludiques.

Cette classification sera utilisée principalement dans la gestion catalographique des **notices de jeu**.

Composition de cette table :

Chaque enregistrement contient :

- Un code de 20 caractères
- Un libellé de 100 caractères
- Un âge minimum pour commencer à jouer - 0 par défaut
- Un âge maximum pour jouer à ce jeu - 999 par défaut

Remarque : cette classification est optionnelle

Impact :

Socrate aime aussi les ludothèques !

Socrate, c'est amusant comme un jeu !

La notice ludique en détail :

La notice ludique est intégrée directement dans Socrate et sa notice catalographique normale.

L'avantage de cette méthode est de vous permettre d'utiliser TOUTES les zones de la catalographie normale plus les zones spécifiques à la ludothèque.

Dans l'onglet 6 du détail d'une notice catalographique nous allons donc trouver les zones spécifiques à la notice ludique.

Voici les champs en question :

Descriptif et/ou règles du jeu	Texte libre en format de texte riche (gras – souligné – police etc...) permettant de décrire et d'expliquer le jeu et/ou ses règles du jeu. Ce champ est illimité en taille
Contenu	Texte libre en format de texte riche (gras – souligné – police etc...) permettant de décrire le contenu de la boîte du jeu. Cette zone peut aussi servir pour le contrôle avec un descriptif pour le comptage des pièces du jeu. Ce champ est illimité en taille
Durée de la partie	Indication de la durée de la partie mais avec commentaire possible et ceci sur plusieurs lignes.
Nombres de joueurs	Nombre de joueurs avec commentaire.
Code Esar	Ce code fait référence à une table décrite de la façon suivante : <u>Composition de cette table :</u> Chaque enregistrement contient : - Un code Esar : 1 lettre + 1 chiffre + 2 chiffres / Exemple : "A 1 01" - Un libellé - Le nom de la facette - Un descriptif de la facette Remarque : cette classification reste optionnelle
Code type ou genre de jeu	Ce code fait référence à une table décrite de la façon suivante : <u>Composition de cette table :</u> Chaque enregistrement contient : - Un code de 20 caractères - Un libellé de 100 caractères Remarque : cette classification reste optionnelle
Code plage d'âge pour le jeu	Ce code fait référence à une table décrite de la façon suivante : <u>Composition de cette table :</u> Chaque enregistrement contient :

	<ul style="list-style-type: none"> - Un code de 20 caractères - Un libellé de 100 caractères - Un âge minimum pour commencer à jouer - 0 par défaut - Un âge maximum pour jouer à ce jeu - 999 par défaut <p>Remarque : cette classification est optionnelle</p>
Code distributeur pour le jeu	<p>Ce code est lié à la table des tiers et des fournisseurs.</p> <p>En fait, la même table de référence que celles des fournisseurs pour les abonnements aux périodiques.</p> <p>On peut donc choisir facilement via ce code, un signalétique de distributeur ou de fabricant pour ce jeu.</p>
Nom du distributeur	<p>Soit on entre un nom directement faisant juste référence à un distributeur sans plus.</p> <p>Soit ce nom est complété automatiquement lors du choix du code du distributeur.</p> <p>Soit on part en recherche alphabétique de nom dans la table des tiers et des fournisseurs afin de ramener un code et un nom de fournisseur ou de fabricant.</p>
Lieu d'édition du jeu	<p>Soit ce champ est complété automatiquement lors de la recherche d'un fournisseur ou d'un fabricant dans la table des tiers que ce soit via le champ : code de distributeur ou nom de distributeur.</p> <p>Soit on entre manuellement et complètement un nom de localité ou de lieu de production ou de distribution.</p> <p>Soit on utilise l'astérisque pour partir en recherche de localité dans la table des codes postaux et localités.</p>
Référence auprès du distributeur	Référence technique ou de fabrication du jeu
Année du budget d'achat du jeu	Simplement l'année

Impact :

En intégrant la ludothèque, Socrate se prend au jeu !

Impression des classifications Esar

Un nouveau point de menu a été ajouté dans le menu :

Impression / Des tables / Tables ludiques / Codes Esar

A partir de ce point de menu, on peut imprimer ou exporter une liste des codes en question.

Des filtres permettent en plus de limiter l'impression à certains codes donnés

Impact :

Socrate imprime aussi votre travail !

Impression des types et genres de jeu

Un nouveau point de menu a été ajouté dans le menu :

Impression / Des tables / Tables ludiques / Codes des types et des genres de jeu

A partir de ce point de menu, on peut imprimer ou exporter une liste des codes en question.

Des filtres permettent en plus de limiter l'impression à certains codes donnés

Impact :

Socrate imprime aussi votre travail !

Impression des plages d'âge pour les jeux

Un nouveau point de menu a été ajouté dans le menu :

Impression / Des tables / Tables ludiques / Codes des plages d'âge pour les jeux

A partir de ce point de menu, on peut imprimer ou exporter une liste des codes en question.

Des filtres permettent en plus de limiter l'impression à certains codes donnés

Impact :

Socrate imprime aussi votre travail !

Nouvelle fourchette de filtrage sur les codes Esar

Le **code Esar** est désormais filtrable dans les modules suivants :

- Edition des notices catalographiques
- Rechercher et remplacer une valeur dans les catalographies
- Exporter des notices catalographiques
- Purger des notices catalographiques

Impact :

S4w encore plus précis dans les filtrages sur les contenus catalographiques...

Exportation entre fonds Socrate

Les exportations et importations entre fonds Socrate intègrent aussi tout le volet ludothèque

Impact :

S4w partage ses données facilement entre vos différents sites !

Nouvelles impressions spécifiques à la ludothèque

Deux nouvelles listes sont disponibles à présent.

- Une liste résumée en paysage sur une seule ligne
- Une page A4 complète avec les informations spécifiques pour les jeux

Ces deux listes se retrouvent dans tous les choix d'impression des médias :

- Impression des catalographies
- Impression dans le détail d'une fiche de catalographie
- Impression dans l'OPac

Bien entendu les valeurs spécifiques entrées pour déterminer les caractéristiques d'un jeu sont triables et filtrables via des ordres d'édition et des fourchettes dans les demandes de ces listes.

Impact :

Socrate intègre parfaitement les données ludothèques dans toutes ses fonctions !

! Fin du grand chapitre du nouveau module : Ludothèque !

Module Opac : recherche des revues liées aux articles dépouillés

Dans l'Opac, aussi bien en recherche indexée qu'en recherche plein texte, il est possible à présent d'ajouter aux résultats des recherches, les **périodiques liés** à des articles dépouillés.

Un petit rappel :

En mise à jour de la notice catalographique d'un article dépouillé, on fait référence à la revue qui le contient dans l'onglet : "**Revue et matières**"

Si cette référence contient un N° d'inventaire valide dans votre fonds Socrate, Opac sera capable de l'ajouter aux résultats de la recherche.

Impact :

Socrate encore plus pratique...

La recherche d'un article dépouillé trouvé pourra aussi inclure la revue ou le périodique qui le contient.

Socrate passe aussi aux chemins : UNC

UNC veut dire : **Universal Naming Convention**

A partir de cette version de Socrate, vous ne serez plus obligé d'avoir un "mapping" sur un disque partagé pour les versions de Socrate installées en réseau !

Attention ceci n'est pas obligatoire, **c'est une souplesse en plus** !

Explications :

Jusqu'à présent quand Socrate était utilisé en réseau, vous étiez obligé de créer un **mapping** via une lettre de partage comme par exemple le disque réseau S: (S pour un disque partagé sur votre serveur ou pseudo serveur).

Le désavantage de cette méthode résidait dans la **perte possible de ce mapping** soit par déconnexion accidentelle ou encore par modification de la lettre elle-même lors d'une réinstallation de PC.

Avec la nomination universelle, cette perte de mapping **ne peut plus exister** car on utilise directement le nom de partage résident de votre serveur ou pseudo serveur.

A la place donc d'utiliser la lettre "S:" pour désigner le partage sur votre serveur, on utilise directement le chemin UNC, à savoir par exemple : "**\\Mon Serveur\Mon Disque Socrate Partage**"

Impact :

Socrate encore plus pratique surtout en réseau !

Questions et réponses

Vos notes